



Upptäck olika yrkesområden på Mästare2025!

**Spela mobilspelet Framtidsstigen och
upptäck intressanta branscher**

**#YrkeskunskaperFörFramtiden
#Framtidsstigen**

**TAITAJA
MÄSTARE**
Turku 2025


SkillsFinland

Framtidsstigen-mobilspelet

Upptäck olika yrkesområden på Mästare2025 och spela Framtidsstigen-mobilspelet!

Spelet är utformat för att uppmuntra unga att bekanta sig med olika yrkesområden samt följa med det som händer på tävlingsområdena.

Under spelets gång ska deltagaren:

- välja minst sex branscher som hen är intresserad av
- besöka dessa tävlingsområden
- svara på frågor som hör till spelet

Alla högstadieelever som spelar mobilspelet kan delta i utlottningen av priser*.

Du kan delta i utlottningen om du:

- har svarat på minst sex frågor
- har slutfört den sista uppgiften, som är att ge feedback på evenemanget

För utlottningen ombeds ungdomar fylla i följande uppgifter i feedbackformuläret:

- Namn
- Skola
- Klass
- Spelkod (**hittas direkt i mobilspelet** – ta en skärmdump! Du kan återvända till spelet om du tappar bort dig, och koden behövs för att delta i utlottningen.)

Utlottningen genomförs efter evenemanget Mästare2025. Priserna levereras till skolorna senast den 30 maj 2025.

Tidpunkten för leveransen avtalas separat med skolans studiehandledare.

Utlottningen utförs av Skills Finlands verksamhetsledare Maria Ekroth, TAI:s serviceområdesdirektör Hannu Immonen, Serviceområdesdirektör för grundläggande utbildning i Åbo Tommi Tuominen samt Mästare2025 Framtidsstig-koordinator Sofia Tamminen.

*Det rör sig om en kostnadsfri utlottning, och inget separat lotterilov krävs från polisen.

**De uppgifter som samlas in från de som deltar i utlottningen kommer att bilda ett personregister. Ett dataskyddsmeddelande har upprättats och kommer att publiceras på webbplatsen under: Framtidsstigen, Högstadiebesökare.

TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025


SkillsFinland

Spelinstruktioner:

1. Logga in på spelet med QR-kod

Koden får du från Framtidsstigen-starten eller från webbplatsen. **SPELET ÖPPNAS tisdag 6 maj kl. 08.00.**

Spelet fungerar inte ordentligt i Edge-webbläsaren, använd därför en annan webbläsare.

2. Skriv in ditt spelarnamn och tryck på "Börja spel".

Spela spelet själv. Detta spel kan inte spelas i lag.

3. Du får ett spelar-ID. Spara ID:t, till exempel genom att ta en skärmdump!

Om du lämnar spelet kan du logga in igen med samma ID via QR-koden. Spelet fortsätter där du slutade innan avbrottet.

Du behöver ID:t också i slutet om du vill delta i utlottningen!

4. Läs instruktionerna och tryck på "Börja spel".

5. Välj minst sex olika yrken som du vill bekanta dig med.

6. Gå till det tävlingsområde du valt.

- Sök efter spelkoden på den vita tavlan.
- Öppna uppgiften med hjälp av koden.
- Läs uppgiften noggrant och svara på den.
- Samla poäng och gå vidare till nästa tävlingsområde.

7. Spelet slutar vid Framtidsstigen-målet.

- Svara på den sista uppgiften vid målet, nämligen feedbacken. Efter det kan du delta i utlottningen.
- Du kan vinna ett pris i utlottningen om du har besökt minst sex tävlingsområden och svarat på feedbacken.

Hjälp! Du kan få hjälp med spelet vid Framtidsstigen-starten och målet samt vid informationspunkterna

TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025



Spelets början:

1. När du har loggat in i spelet med QR-koden får du en spelkod som visas på skärmen. **Spara** spelkoden, till exempel genom att ta en skärmdump. QR-koden finns på webbplatsen, vid Framtidsstigen- och infopunkter.

Spelet öppnas tisdag 6 maj kl. 08.00!



2. Spelet öppnas i Taitaja-stadsvyn.

Gör först två introduktionsuppgifter som visas på det gröna området. Uppgiftsikonerna blir gröna. När du har gjort introduktionsuppgifterna kommer dörrar att dyka upp på spelplanen (se nästa sida).



TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025



Spelets gång:



3. Genom dörarna kommer du till AKK-, Kaarihalli- och Messukeskus-spelplanerna där du kan göra uppgifter. Det är bra att välja och göra uppgifterna i den ovanstående områdesordningen.

4. Sök efter spelkodslappen (bild) som visas vid tävlingsområdets framsida på den vita tavlan. Med spelkoden öppnas uppgiften.



TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025

SkillsFinland

Spelkod och öppning av uppgifter:

5. Öppna den valda uppgiften genom att klicka på hänglåsymbolen ovanför tävlingsnumret.
6. Uppgiften öppnas när du anger koden från lappen i spelet och svarar på frågan. Samla poäng och gå vidare till nästa valda tävlingsområde.
7. Gör minst sex uppgifter (utöver introduktionsfrågorna) från någon av spelplanerna, det vill säga från evenemangsområdena (AKK, Kaarihalli och Messukeskus).



Framtidsstigen-mål



8. När du har gjort minst sex uppgifter (utöver introduktionsfrågorna) från valfri spelplan, kommer en dörr att dyka upp i det nedre högra hörnet.

9. Genom dörren kommer du till den sista uppgiften, vars kod får du från Framtidsstigen-målet.



10. Gå till Framtidsstigen-målet, svara på feedbacken och du kan delta i utlottningen. Målet fungerar även som en samlingsplats för skolungdomar.

11. Spelet slutar här.

TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025



TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025

