



Tutustu eri ammattialoihin Taitaja2025 -tapahtumassa

Pelaa Tulevaisuuspolku mobiilipeliä ja
löydä kiinnostavia aloja

#AmmattitaidollaTulevaisuuteen
#Tulevaisuuspolku

TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025


SkillsFinland

Tulevaisuuspolkumobiilipeli

Tutustu eri ammattialoihin Taitaja2025 –tapahtumassa ja pelaa Tulevaisuuspolku-mobiilipeliä!

Peli on suunniteltu kannustamaan nuoria tutustumaan eri ammattialoihin sekä seuraamaan kilpailualueilla tapahtuvaa toimintaa.

Pelin aikana nuoren tulee:

- o valita vähintään kuusi itseään kiinnostavaa alaa
- o käydä tutustumassa näihin kilpailualueisiin
- o vastata peliin liittyviin kysymyksiin

Kaikki yläkoululaiset, jotka pelaavat mobiilipeliä, voivat osallistua palkintojen arvontaan*.

Arvontaan voi osallistua, jos:

- o on vastannut vähintään kuuteen kysymykseen
- o on tehnyt viimeisen tehtävän, joka on tapahtumapalautteen antaminen

Arvontaa varten nuorelta kysytään palautelomakkeessa**

- o Nimi
- o Koulu
- o Luokka
- o Pelikoodi (löytyy suoraan mobiilipelistä - **ota screenshot!** Pääset takaisin peliin jos tiput siitä ja tarvitset sitä arvontaan.)

Arvonta suoritetaan Taitaja2025 – tapahtuman jälkeen. Palkinnot toimitetaan kouluille viimeistään ennen 30.5.2025.

Ajankohta sovitaan erikseen koulun opon kanssa.

Arvonnan virallisina suorittajina toimivat: Skills Finlandin toiminnanjohtaja Maria Ekroth, TAI:n palvelualuejohtaja Hannu Immonen, Turun perusopetuksen palvelualuejohtaja Tommi Tuominen sekä Taitaja2025 Tulevaisuuspolkukoordinaattori Sofia Tamminen.

*Kyseessä on maksuton arvonta, poliisilta ei tarvita tähän erillistä arvontalupaa

**Arvontaan osallistuvien tiedoista syntyy henkilörekisteri. Tähän liittyvä tietosuojailmoitus tallennetaan verkkosivuille kohtaan: Tulevaisuuspolku, Yläkouluvierailijat.

TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025


SkillsFinland

Peliohjeet:

1. Kirjaudu peliin QR-koodilla

Koodin saat Tulevaisuuspolku- lähdöstä, infosta tai verkkosivuilta. **PELI AVATAAN ti 6.5. klo 8.00.**

Peli ei toimi Edge-selaimessa kunnolla, joten käytä muuta selainta.

2. Kirjoita pelaajanimi ja paina "Aloita peli".

Pelaa peliä yksin. Tätä peliä ei voi pelata joukkueena.

3. Saat pelaajatunnuksen. Ota tunnus talteen esim. Screenshotilla!

Jos joudut pois pelistä, voit kirjautua samalla tunnuksella QR-koodin kautta uudelleen. Peli jatkuu siitä mihin jäit ennen katkoa.

Tarvitset tunnusta myös lopussa, jos haluat osallistua palkintojen arvontaan!

4. Lue ohjeet ja paina "Aloita peli".

5. Valitse vähintään kuusi eri ammattia, joihin haluat tutustua.

6. Kulje valitsemasi kilpailualueen luokse

- o Etsi valkoisesta taulusta pelikoodi
- o Avaa tehtävä koodin avulla
- o Lue tehtävä tarkasti ja vastaa siihen
- o Kerää pisteet ja jatka seuraavalle lajialueelle

7. Peli päättyy Tulevaisuuspolku-maaliin

- o Vastaa maalissa viimeiseen tehtävään eli palautteeseen. Tämän jälkeen voit osallistua arvontaan.
- o Voit voittaa arvonnasta palkinnon, jos olet käynyt vähintään kuudella kilpailualueella ja vastannut palautteeseen.

Apua! Tulevaisuuspolku lähdöstä ja maalista sekä infopisteistä saat apua peliin!

TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025



Pelin aloitus:

1. Kun olet kirjautunut QR-koodilla peliin, saat kuvanmukaisen pelinkoodin. **Tallenna** pelikoodi esim. Screenshotilla QR-koodin löydät verkkosivuilta, Tulevaisuuspolku- ja infoteltoilta.

Peli avataan ti 6.5. klo 8.00!

PELAAJAN TIEDOT

**TestiTarmo**
Tunnus: TestiTarmo4835

TALLENNA PELAAJAKOODI
KIRJAUTUAKSESI JATKAMAAN
PELIÄ MYÖHEMMIN.



2. Peli avautuu Taitaja-kaupunkinäkymään. Tee ensin kaksi aloitustehtävää, jotka näkyvät vihreällä alueella. Tehtäväkuvakkeet muuttuvat vihreiksi. Kun olet tehnyt aloitustehtävät pelilaudalle ilmestyy ovia (kts.seuraava sivu)



**TAITAJA
MÄSTARE**
Turku 2025



Pelissä eteneminen:



3. Ovista pääset
AKK-, Kaarihalli- ja
Messukeskuspelilaudoille
tekemään tehtäviä.
Kannattaa valita ja tehdä tehtävät
ylläolevassa aluejärjestyksessä.

4. Etsi kilpailualueen
edustalta valkoisesta
taulusta kuvanmukainen
pelikoodilappu.
Pelikoodilla tehtävä
aukeaa.



TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025

SkillsFinland

Pelikoodi ja tehtävien avaaminen

5. Avaa valitsemasi tehtävä aina lajinumeron yläpuolella olevasta lukkokuvakkeesta.

6. Tehtävä aukeaa, kun syötät lapusta löytyvän koodin peliin ja vastaa kysymykseen. Kerää pisteet ja kulje seuraavalle valitsemallesi kilpailualueelle.

7. Tee vähintään kuusi tehtävää (aloituskysymysten lisäksi) miltä tahansa pelilaudalta eli tapahtuma-alueelta (AKK, Kaarihalli ja Messkukeskus)



TAITAJA
MÄSTARE
Turku 2025

